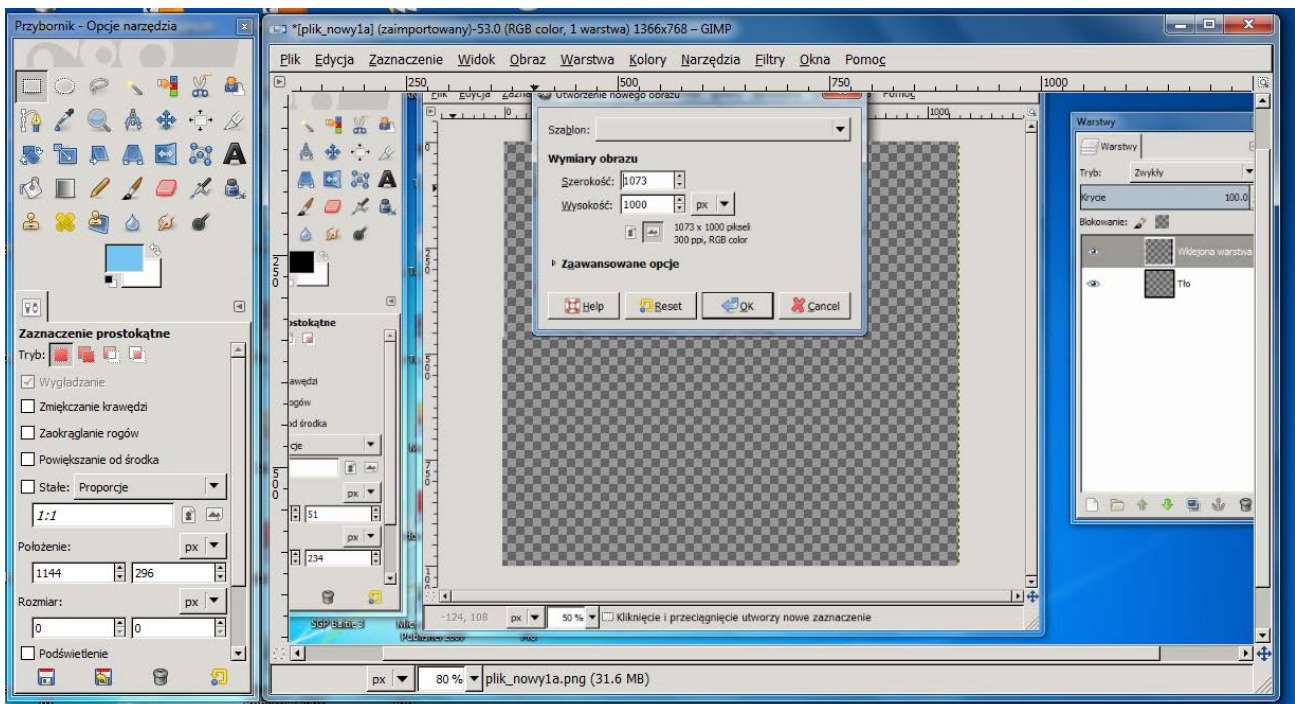
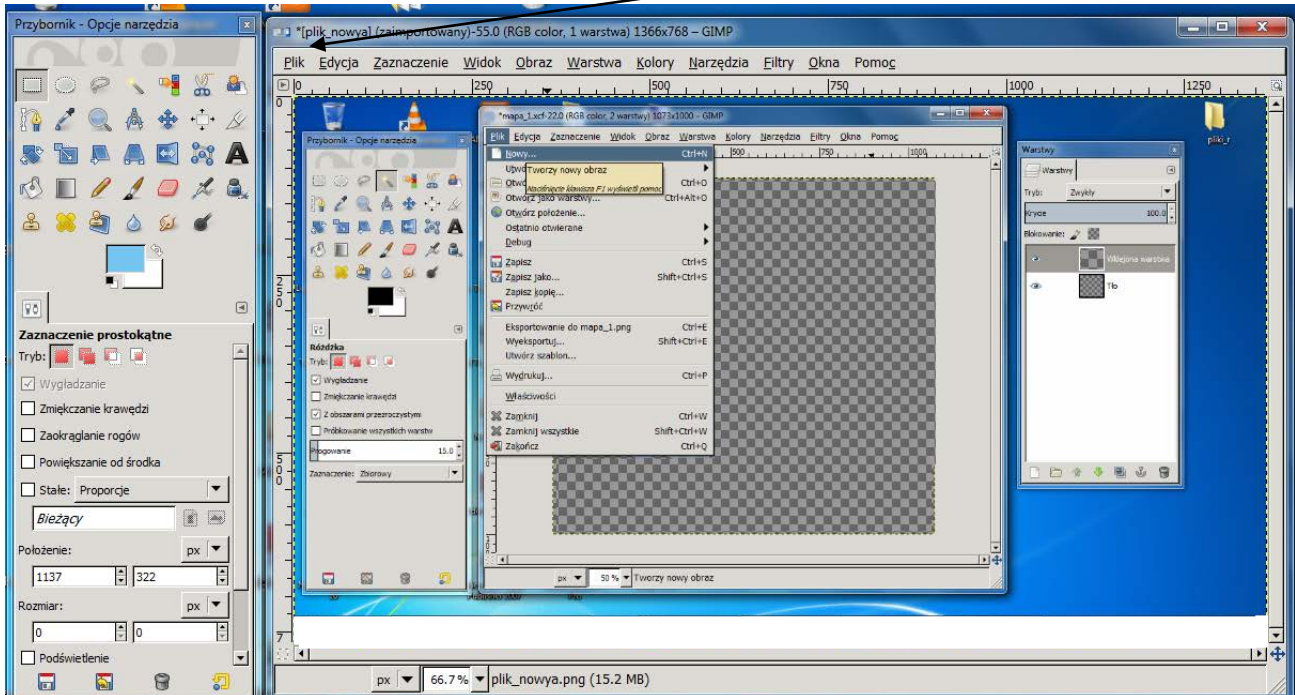


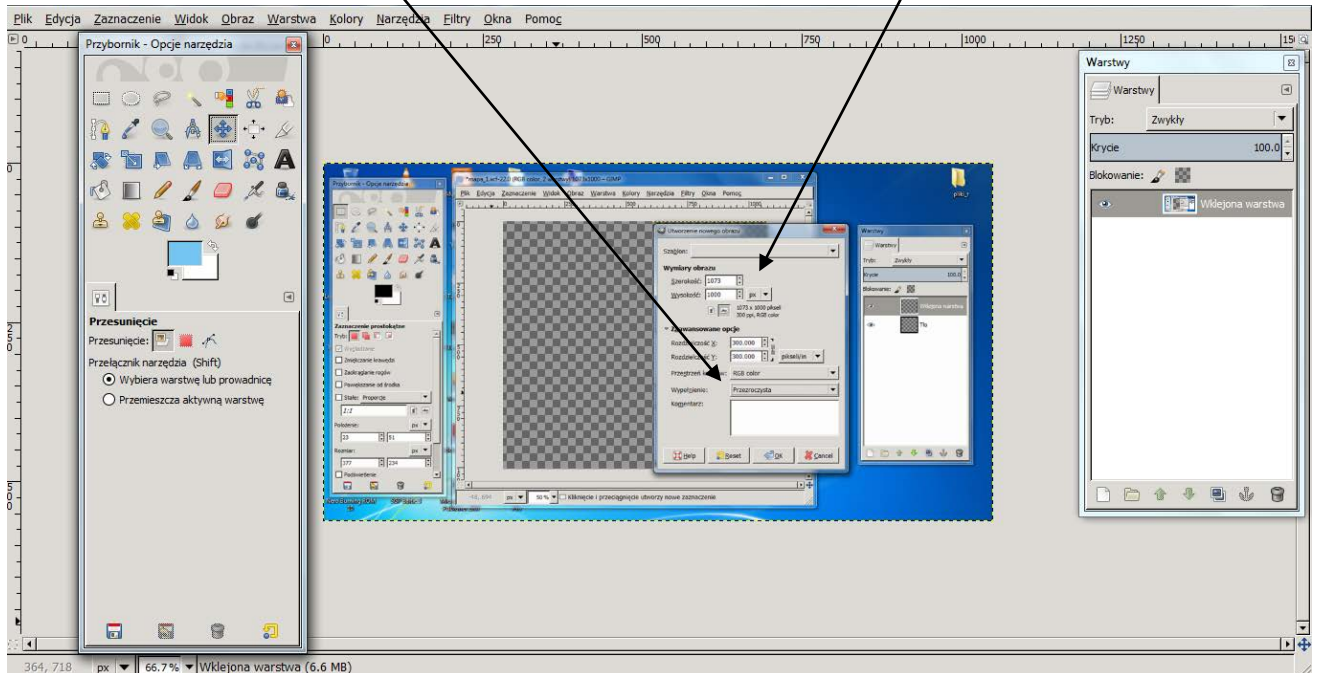
## Jak obrysować dowolny kształt oraz wkleić go w dowolne miejsce?

Celem ćwiczenia jest zaadaptowanie gotowej mapy, którą wykorzystamy do nauki wklejania rysunku o dowolnym kształcie. Do tego zadania można wykorzystać dowolną mapę z podziałem administracyjnym, którą np. można pobrać za darmo z serwisu <http://www.freeworldmaps.net/>.

1. Otwieramy program GIMP, tworzymy nowy dokument (Ctrl+N); plik →nowy→



W oknie „Utworzenie nowego obrazu” wybieramy zaawansowane opcje → ustalamy wymiary (wysokość i szerokość) obrazu → rozdzielczość - jeżeli chcemy w przyszłości drukować obraz – wybieramy min. 300 dpi (ilość plamek/pikseli przypadająca na cal cal to jednostka miary angielskiej), gdy obraz przeznaczony będzie np. do umieszczenia w Internecie – można pozostawić wartość domyślną np 72 dpi → wypełnienie przezroczyste.



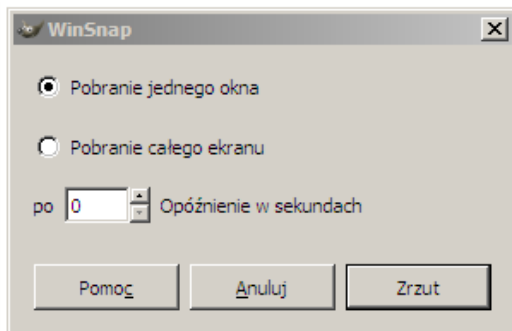
2. Wyszukanie mapy - serwis <http://www.freeworldmaps.net/> umożliwia pobranie map, obróbkę i dalsze ich wykorzystanie pod warunkiem podania widocznego hipertłącza do serwisu.



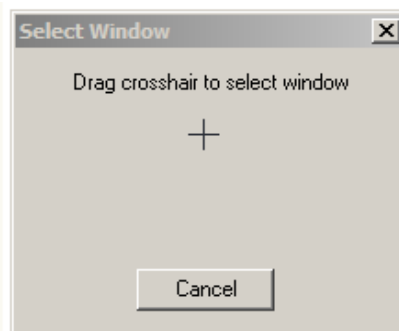
Strona główna serwisu

W ćwiczeniu można wykorzystać dowolną mapę z serwisu. Do pobrania mapy można wykorzystać mechanizm pobierania zrzutów ekranu *GIMP*a. Procedura wygląda następująco:

- w przeglądarce internetowej otworzyć serwis <http://www.freeworldmaps.net/> i odnaleźć poszukiwaną mapę,
- w *GIMP*'ie uruchomić mechanizm pobierania zrzutów ekranu z menu **Plik** → **Pobierz (Utwórz)** → **Zrzut ekranu**,
- wybrać **Pobieranie jednego okna** i potwierdzić przyciskiem **Zrzut**, pojawi się okno **Select window** (nazwa nie tłumaczona) z krzyżykiem,
- przeciągnąć krzyżyk na okno przeglądarki wtedy zostanie pobrany i otwarty w *GIMP*'ie zrzut ekranu.



Pierwsze okno dialogowe pobierania obrazu



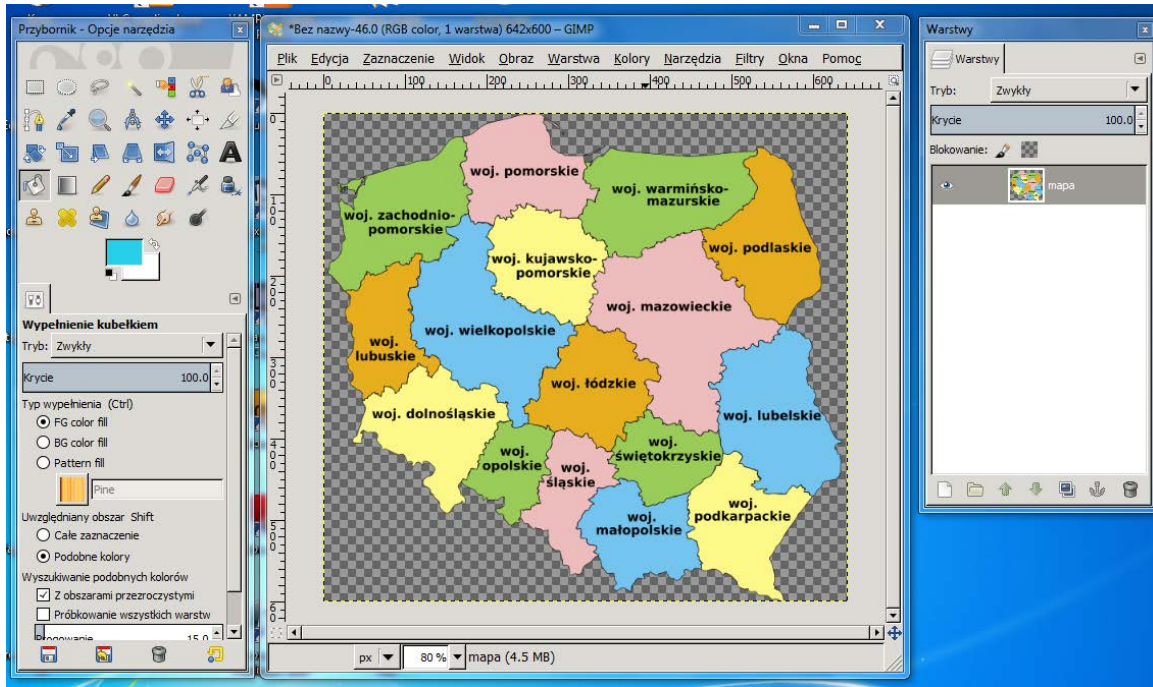
Drugie okno dialogowe pobierania obrazu

Z pobranego zrzutu należy wyciąć fragment mapy, który ma być wykorzystany. Technika dowolna np.




– selekcja prostokątna  lub kadrowanie .

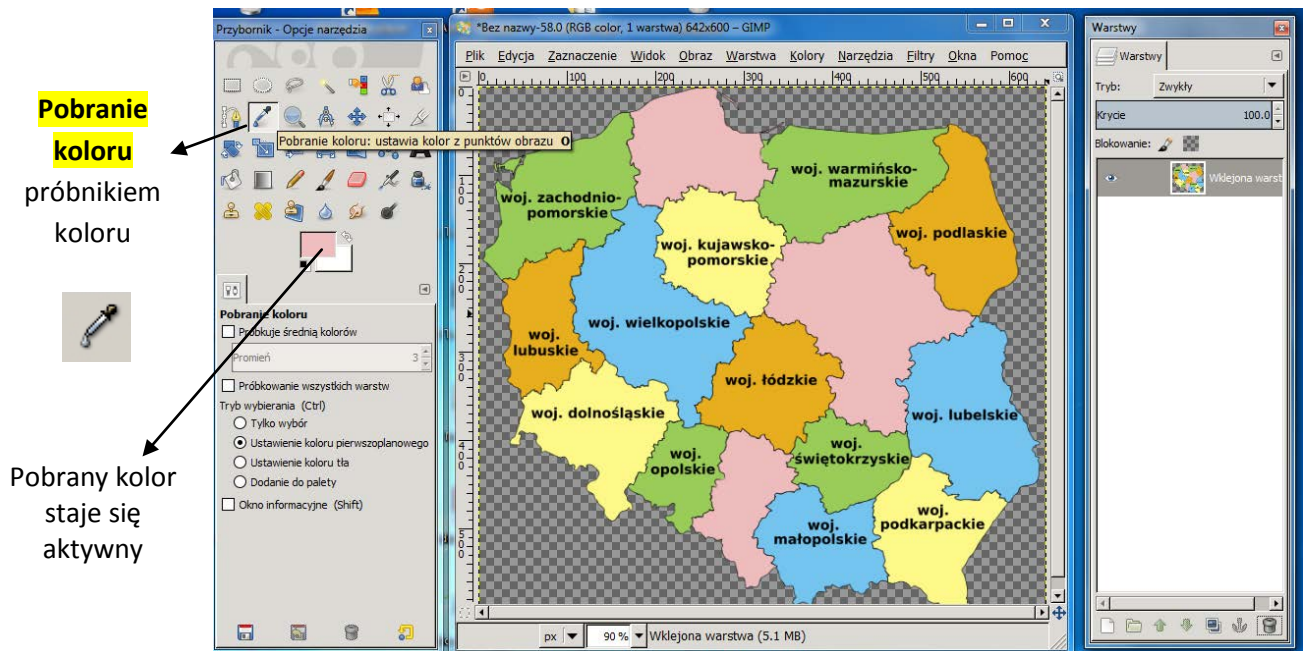
Można również pobrać mapę z Wikipedii – wolnej encyklopedii - [http://pl.wikipedia.org/wiki/Podział\\_administracyjny\\_Polski](http://pl.wikipedia.org/wiki/Podział_administracyjny_Polski); - metodą - kopiuj→wklej;



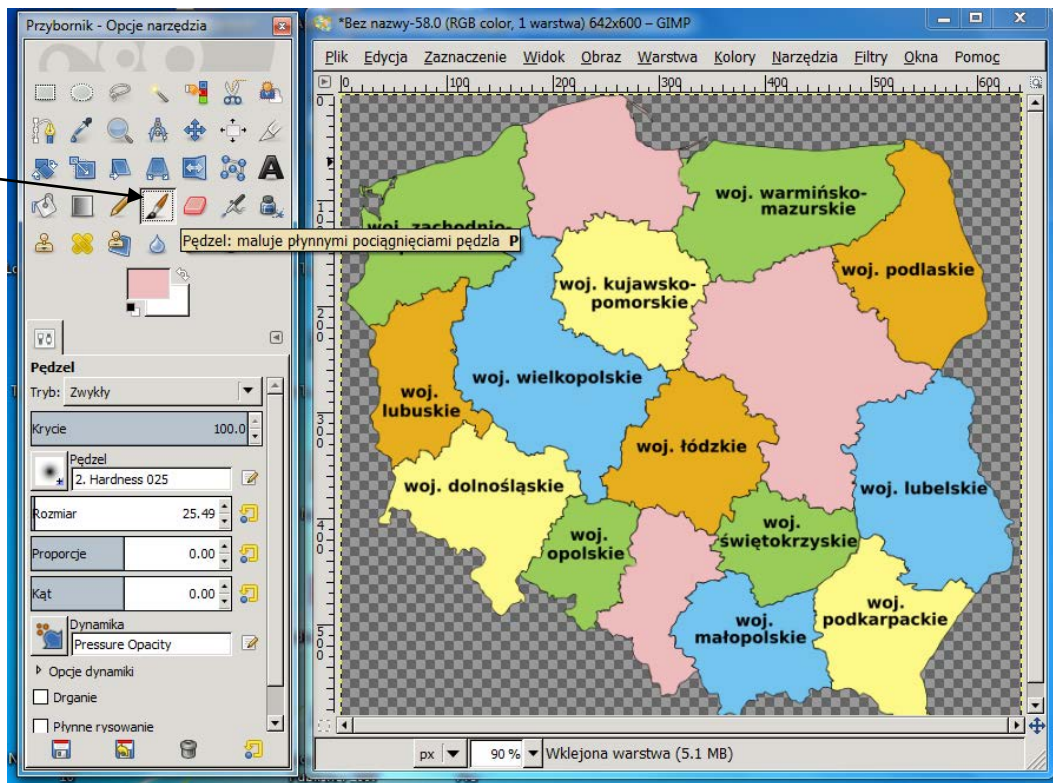


Kolejnym etapem jest usunięcie napisów nazw poszczególnych województw. Najprościej wykorzystać

do tego **pędzel**  wspomagany przez **próbnik koloru** . Konieczna może się okazać częsta zmiana wielkości pędzla oraz powiększanie mapy **lupą** . Wybieramy kolejno **próbnik koloru**, zaznaczamy kolor, następnie **pędzlem** zamalujemy obszar wybranego koloru, te czynności wykonujemy aż do zamalowania wszystkich napisów.



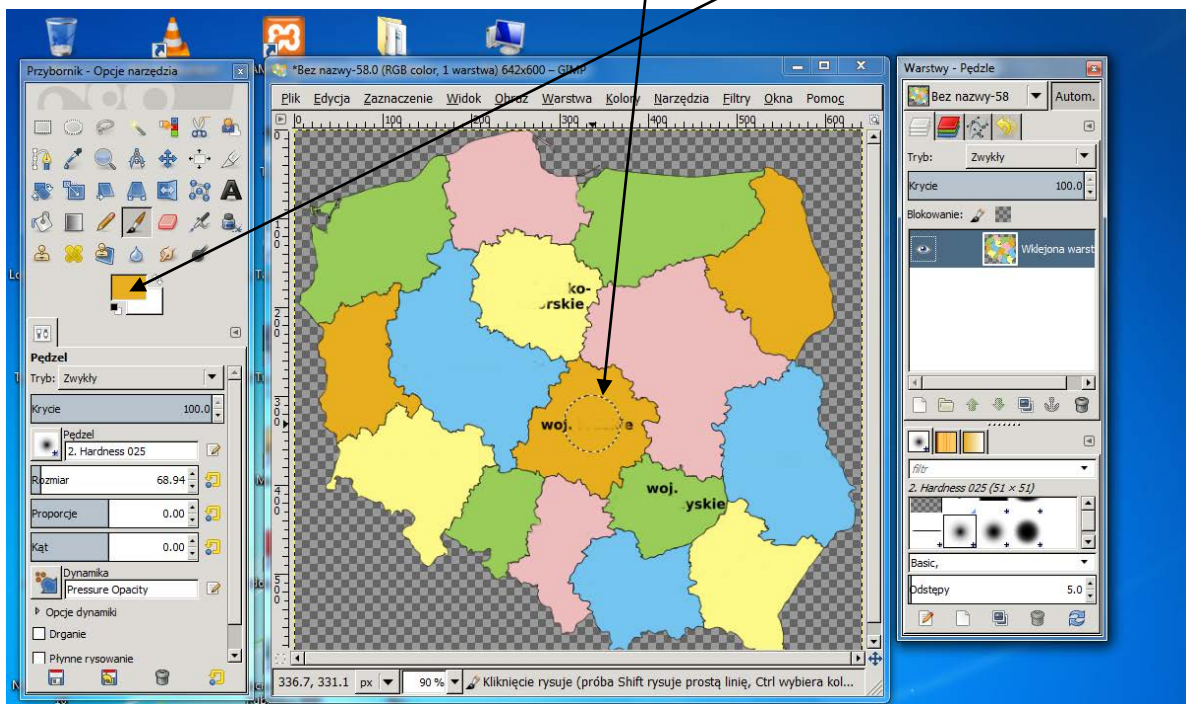
Wybór  
pędzla



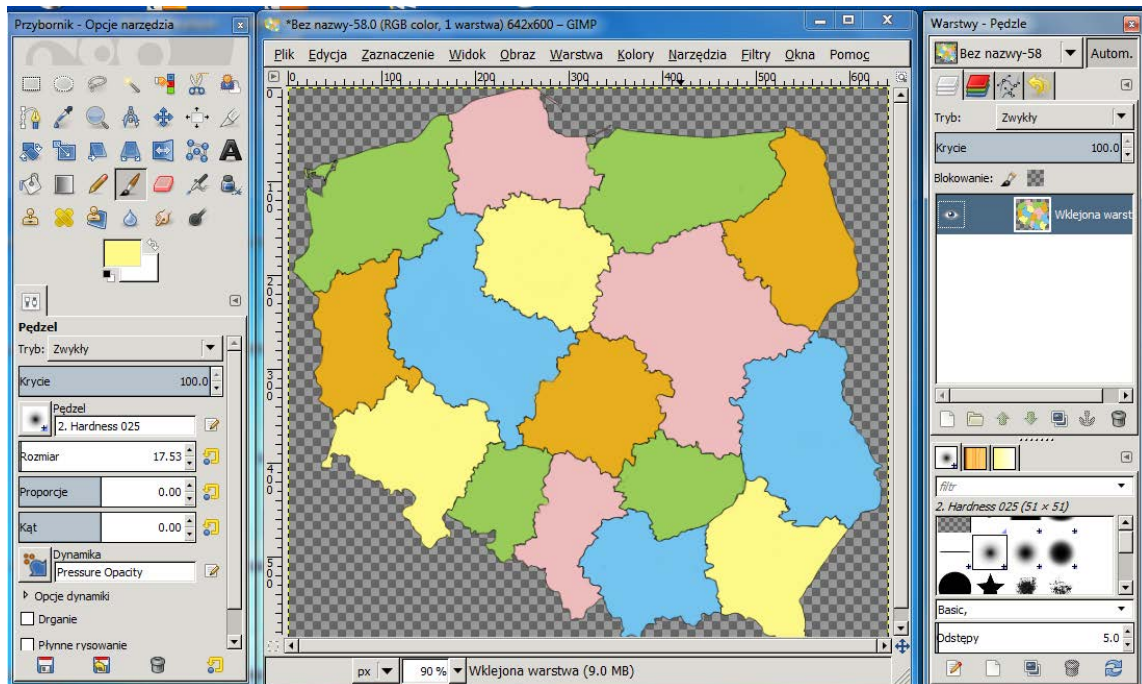
Zamalowywanie napisów pędzlem



wybrany kolorem;



## Mapa bez napisów



W następnym kroku można oddzielić województwa i wypełnić je nowym kolorem (ten krok nie jest obowiązkowy). Aby wypełnić je kolorem, należy je najpierw zaznaczyć. Najprościej wykorzystać

selekcję **Zaznaczanie obszarów według koloru**



**różdżki**



, z tym że zaznacza obszary o podobnym kolorze w obrębie całego rysunku, a nie pojedyncze plamy koloru. Po wybraniu narzędzia należy zaznaczyć kolor województwa naciskając

**LPM** w dowolnym jego obszarze. Następnie wybrać narzędzie **Wypełnienie kubelkiem**



i wyłączyć kolor farby na zaznaczony wcześniej obszar mapy.

